Softwaresysteme 3 (SOS3)

Programmieren im Großen
Francesca Saglietti (LS 11)
SS 2005

Kapitel 1: Einführung (44)

Bedarf an SWE	15
Software-Fehler (Irrtum, Produktfehler, fehlerh. Zust., Versagen)	25-30
Prozessmodell	32
Software-Lebenszyklus	35
Build-and-fix-, Wasserfall-, V-Modell, agile Methoden	34, 36, 37f, 40-43

Kapitel 2: Anforderungsspezifikation (57+77=134)

Priorisierung von Anforderungen (Muss, Soll, Wunsch)	A6
Funktionale vs. nicht-funktionale Anforderungen	A9,11
7 Eigenschaften von Anforderungen („N VVEKKR“)	A13-20
Anforderungsermittlung (FIBAWS“)	A23,25,31,32-41
Anwendungsfalldiagramm	A44-46
Anforderungskarte	A47-56
Spezifikationssprachen	B10
ER	B28-31
Endlicher Zustandsautomat	B38-41
Petri-Netz	B44-46
OCL	B47-52
Grundsätze der Software-Ergonomie (FASSIEL)	B61

Kapitel 3: SW-Entwurf (34+48=82)

Architekturmodelle (BCDSV“)	A16
Kopplung (IGKDDK)	B2,B17
Kohäsion (ZL TP KS FI“)	B4,B33
programmiersprachenneutrale Notationen: Struktogramm, Pseudocode	B45f, 48

Kapitel 4: OOA & OOD (51+53=104)

Interaktionsdiagramme	A51
Sequenzdiagramm	A47f; B42
Kollaborationsdiagramm	A49f
Paketdiagramm	B5
Komponentendiagramm	B9
Einsatzdiagramm	B12
Multiplizitäten	B17
Aggregation, Komposition	B24,26
abstrakte Klasse	B30
Interface	B32
Zusicherungen (OCL)	B33
Zustandsdiagramm	B47-50

Kapitel 5: Entwurfsmuster (79)
Klassifizierung 12
Erzeugungsmuster: (SA)
Singleton 13f
abstrakte Fabrik 17,19
Strukturmuster: (BPDAK)
Adapter 23-27
Brücke 33
Proxy 36,38
Dekorierer 44,48
Kompositum 58f
Verhaltensmuster: (BBSSZ)
Schablonenmethode 63f
Befehl 68,70
Beobachter 75f
Strategie 86-88
Zuständigkeitskette 92-94

Kapitel 6: Implementierung (38)
Programmiersprachengenerationen 6-9
Round-Trip-Engineering 38

Kapitel 7: Testen (24)
V-Modell (MISAF) 4-6
Testphasen (PEDA) 8
Teststrategien (FMS) 9-11,19-21

Kapitel 8: Wartung (51)
Wartungsaufgaben (KPUB) 9
Refactoring: 15
Methode extrahieren / integrieren 21f, 24f
Methode -> Methodenobjekt 26f
Klasse extrahieren / integrieren 28f, 30f
Delegation verbergen 32f
Collection kapseln 34f
Bedingter Ausdruck -> Polymorphie 36f
Feld/Methode nach oben verschieben 38f
Unterklasse/Oberklasse extrahieren 40f, 42f
Vererbungsstruktur entzerren 44