Inhaltsverzeichnis

Hochsprache/Assembler-Code 10
Variablen->Speicherzellen 25
Speicher 33
    Byteorder 37
    Größen einfacher Datentypen 39
    symbolische Adressen 41
    mehrdimensionale Arrays 44
    Alignment 47
Register 49
    Program Counter 53
Adressierungsarten 59
    effektive Adresse 56
    m68x05 77
Arithmetik 83
    Integer-Arithmetik 87
    Komplexität 91
    Shift 94
    Gleitpunkt-Arithmetik 97
    Tailor Reihen 100
Kontrollstrukturen 103
    bedingte Sprunganweisungen 108
Unterprogramme 112
    Stack 115
    Aufruf 119
    lokale Variablen 121
    Frame-Pointer 126
Interrupts 129
    Exceptions 136
    Syscalls 140
E/A 141
Programm-Kodierung 142

Mikroprogrammierung 147
Übersicht 150
Bus 151
I/O 155
Speicher 160
CPU-ALU 165
    Gesamt 178
CPU-Struktur 179
CPU-Steuerwerk 180
    Mikroprogramm 186
    Steuerwort 188
    Verbesserungen 191
    Interrupts/Exceptions 191
Multi-Tasking 196
Privilligierungs-Stufen 199
Timer-Interrupts 203
Segmentierung 206
    relative Adressen 210
    mehrere Segmente 213
MMU/Seiten 214
Segmentierung+Paging 219